



REPÚBLICA DE COLOMBIA
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN MUNICIPAL DE
PALMIRA
“INSTITUCIÓN EDUCATIVA “DE ROZO”
Aprobada por Resolución N° 0835 del 20 de FEBRERO de
2.017

INFORMACIÓN GENERAL

GUÍA DE APRENDIZAJE No. ____

ÁREA O ASIGNATURA:	TECNOLOGIA E INFORMATICA
NOMBRE DE LA GUIA(S):	Guía No.02
DURACIÓN (MES)	Del 1 de marzo a 31 de 2021
DOCENTE(S):	LEYDA CAICEDO, NIDIA SANCHEZ, NATHALY SAAVEDRA, WILLIAM SOLIS, MARIA DEL CARMEN DE ALBA, ELADIO DOMINGUEZ, NELLY PATRICIA GONZALEZ.
GRADO:	SEGUNDO (2)
PERIODO:	Uno
OBJETIVO DE APRENDIZAJE y/o DBA:	<p>Emplea los instrumentos tecnológicos de su entorno inmediato de acuerdo con la función tecnológica propia de cada uno de ellos.</p> <p>Reconoce la importancia de los avances tecnológicos para el beneficio del hombre.</p> <p>Reconoce que el ser humano desde la era primitiva ha ido inventando para poder sobrevivir.</p>

INTRODUCCIÓN

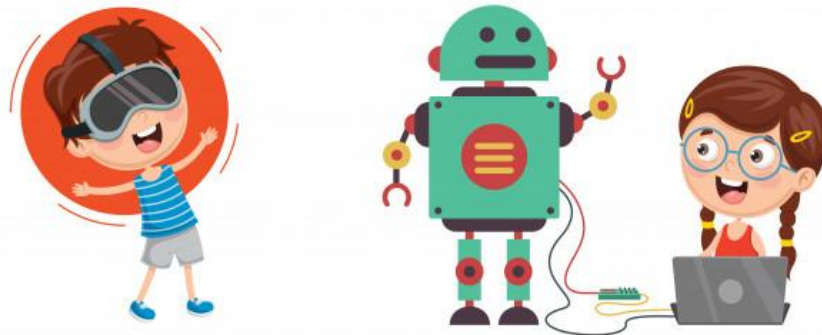
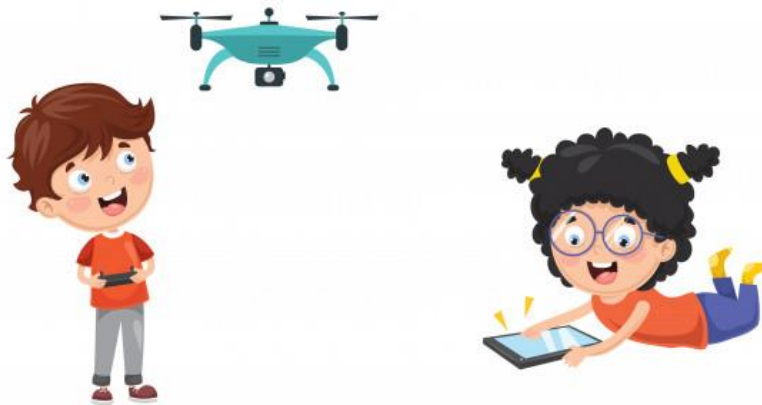


BIENVENIDO Y BIENVENIDA, soy la guía de aprendizaje de tecnología e informática para segundo Año Básico. En el que aprenderás explorando el ingenio ayer, hoy...y mañana

Para lograr esta misión te invito a emprender contigo un viaje muy interesante y divertido. ¡Verás que maravilloso es conocer, compartir, investigar y aprender! Te invito a compartir con tu familia; ellos son una

fuentes inagotables de conocimientos y experiencia, aprovéchalos al máximo. Así podrás poner en práctica todo lo que aprendas en tu vida práctica. Recuerda que debes contar con acompañamiento familiar y si tienes dudas puedes escribirme a mi WhatsApp para ayudarte a resolver tus inquietudes.

¿QUÉ VOY A APRENDER?



Naciste en la era de la tecnología. Pero la vida no siempre fue como tú la conoces.



LO QUE ESTOY APRENDIENDO



Los artefactos tecnológicos son los dispositivos concebidos y creados por el hombre de manera deliberada para solventar necesidades o facilitar ciertas tareas, empleando para su construcción y funcionamiento las virtudes de la técnica y la ciencia.

TE CONTAREMOS:

Casi todo lo que usas a diario es producto de la tecnología: el radio, el televisor, el horno microondas, la bicicleta, la fotocopiadora, tus cuadernos, etcétera.

PRÁCTICO LO QUE APRENDÍ

SABIAS QUE:

La tecnología es la actividad humana cuyo propósito es investigar el mundo natural y obtener conocimientos para aplicarlos en la elaboración de aparatos máquinas y demás implementos necesarios, para satisfacer las necesidades de las personas.

Los artefactos tecnológicos han sido diseñados para facilitar la vida a los seres humanos teniendo en cuenta que satisfacen múltiples necesidades.

Colorea las herramientas tecnológicas en el hogar.



¿Cómo sé que aprendí?



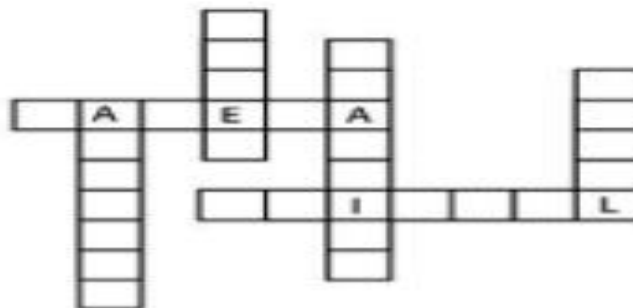
Las máquinas que conoces: pinta los dibujos que sean máquinas.



Las máquinas nos ayudan a realizar tareas.

Relaciona cada objeto con el material de que está hecho y coloréalo.

Completa con los nombres de los materiales que aparecen arriba.



¿Qué aprendí?



La tecnología también inventa métodos a manera de hacer las cosas.

Representa gráficamente un objeto tecnológico que utilices con frecuencia.

A large, empty rectangular box with a thin blue border, intended for the student to draw a technological object they use frequently.

Cuéntame

	Si	No	A veces
Se le presentó alguna dificultad con la actividad			
Consideras que aprendiste terminada la actividad			
Consideras que debes realizar algún refuerzo terminada la actividad			
Explica con tus palabras la parte más difícil de la actividad. _____ _____ _____ _____ _____			



Mi compromiso

Participar con entusiasmo en actividades de mi comunidad estudiantil.

Cibergrafía

<https://es.slideshare.net/cidestefy/tecnologia-para-nios-28389425>
<http://actividadesparadocentes.blogspot.com/2011/08/actividades-sobre-campo-y-ciudad.html>