



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN MUNICIPAL DE PALMIRA
"INSTITUCIÓN EDUCATIVA "DE ROZO"
Aprobada por Resolución N° 0835 del 20 de FEBRERO de 2.017



GUÍA DE APRENDIZAJE No. 5. TECNOLOGIAS DURAS Y BLANDAS

Grado:	6-1, 6-2, 6-3, 6-4, 6-5 Y 6-6
Área o asignatura:	TECNOLOGIA E INFORMATICA - CAROLINA VALENCIA
Fecha de recibido:	03 AGOSTO DE 2020
Fecha de entrega:	14 AGOSTO DE 2020
Nombre del estudiante:	
Objetivo de aprendizaje y/o DBA:	<ul style="list-style-type: none">✓ Identifica sucesos e inventos técnicos creados en la revolución industrial, tecnológica y científica-tecnológica.✓ Identifica el método de producción mediante las tecnologías blandas y duras, cuyo objetivo es transformar la materia para producir objetos o artefactos que ayudan a solucionar problemáticas a la humanidad.

INTRODUCCIÓN



En esta guía aprenderás la importancia de las tecnologías blandas y duras el cual constituye el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX.

LEE, COPIE EL TEXTO Y RESPONDE LA ACTIVIDAD

TECNOLOGIAS DURAS Y BLANDAS

Muchas veces la palabra tecnología se aplica a la informática, la microelectrónica, el láser o a las actividades espaciales, que son duras. Sin embargo, la mayoría de las definiciones que hemos visto también permiten e incluyen a otras a las que se suele denominar blandas.

La finalidad de ambos tipo de clasificación es el mismo, identificar por separado a ambas, la única diferencia es que una lo hace a partir de clasificar a la



tecnología y la otro clasifica al producto que se obtiene de la aplicación de esta.

Tecnologías Duras Son las que se ocupan de transformar los materiales, para producir o construir objetos o artefactos. Las tecnologías duras son “tangibles”, es decir se pueden tocar físicamente. Son productos reales y concretos.

Por tecnología dura, entendemos, la maquinaria, los instrumentos, las herramientas, hardware, redes de telecomunicación, que hacen el trabajo más eficaz y propician la generación de productos y servicios con mejor calidad, novedad e integridad.

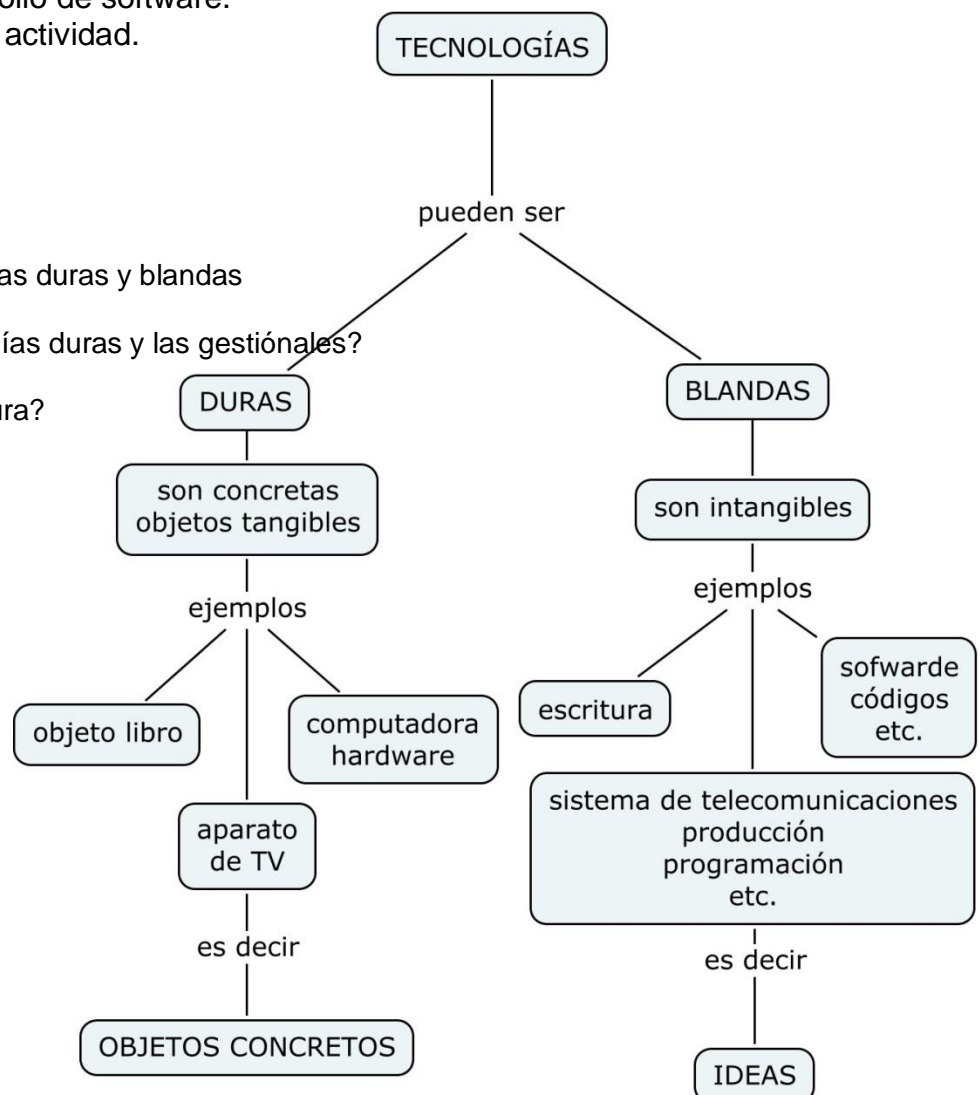
Tecnologías Blandas Las tecnologías blandas, en las que su producto no es objeto tangible, es decir “no se puede tocar”. Este tipo de tecnologías pretenden mejorar el funcionamiento de las Instituciones y Organizaciones, para el mejor cumplimiento de sus objetivos. Dichas Instituciones y Organizaciones pueden ser comerciales (Bancos), de Servicios (Turismo) o Instituciones (Educativas), con o sin fines de lucro (Organizaciones religiosas y de ayuda a la comunidad).

Se encuentran... Entre las ramas de la tecnología llamadas blandas se destaca la Educación (en lo que respecta al proceso de enseñanza), la Organización, la Administración, la Contabilidad y las Operaciones (Conducción), la Logística de producción, el Marketing y la Estadística, la Psicología de las relaciones humanas y del trabajo, y el desarrollo de software.

Copia en tu cuaderno la actividad.

ACTIVIDAD.

1. ¿Qué es la tecnología?
2. Escribe 5 ejemplos de tecnologías duras y blandas
3. Realiza el mapa conceptual.
4. ¿De qué se ocupan las tecnologías duras y las gestionales?
5. ¿Qué son objetos?
6. ¿Para qué sirve la tecnología dura?



7. Completa el mapa conceptual sobre la TECNOLOGIA: Se divide en, producen, ambos se denominan, posee procedimientos, diseña-produce-distribuye y se elaboran empleando.



REFERENTES BIBLIOGRAFICOS

https://www.mineduacion.gov.co/1621/articles-160915_archivo_pdf.pdf

<http://contenidosdigitales.ulp.edu.ar/areas-2/>

<https://sites.google.com/site/mktelizabethportafolio/1-42-necesidades-deseos-y-demandas>