



REPÚBLICA DE COLOMBIA
 SECRETARÍA DE EDUCACIÓN MUNICIPAL DE PALMIRA
 “INSTITUCIÓN EDUCATIVA “DE ROZO”
 Aprobada por Resolución N° 0835 del 20 de FEBRERO de 2.017

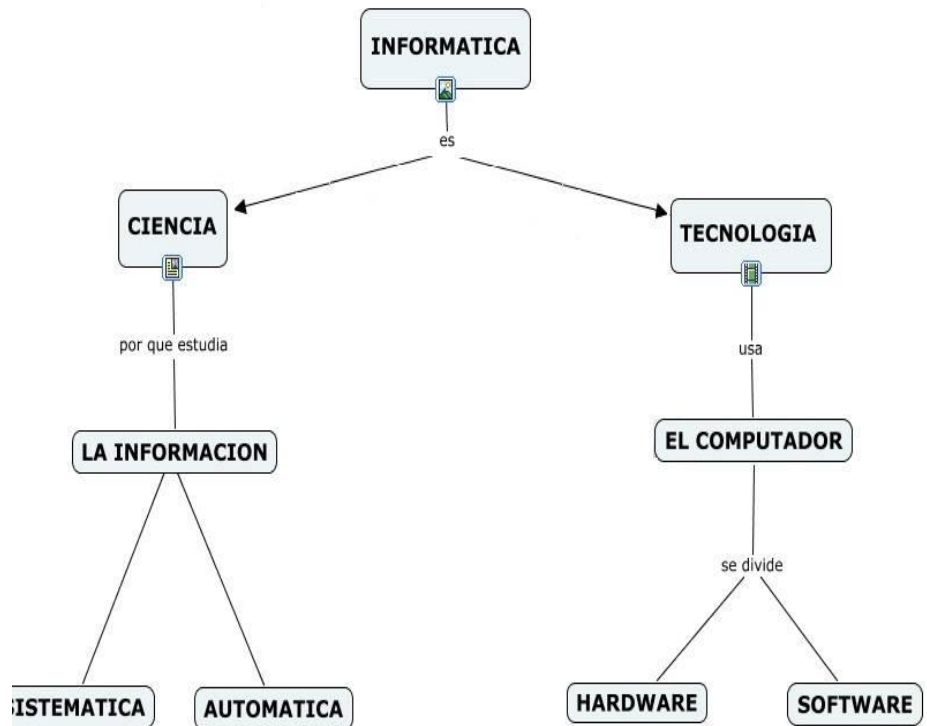


GUÍA DE APRENDIZAJE No.1 HARDWARE Y SOFTWARE- REFUERZO

Grado:	Sextos
Área o asignatura:	Sistemas – sesión 1 PRIMER PERIODO
Fecha de recibido:	CAROLINA VALENCIA
Fecha de entrega:	
Nombre del estudiante:	
Objetivo de aprendizaje y/o DBA:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprender los conceptos de Hardware, Software y Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC) ✓ Reconocer los principales componentes de un computador personal.

ACTIVIDAD 1.0

Realizar en su cuaderno el mapa sobre la informática.



ACTIVIDAD 1.1

Copia en tu cuaderno las preguntas, lee el texto y responde:

1. ¿Qué es la Informática?
2. ¿Cómo se clasifica el Hardware?
3. Escribe lo que significa CPU, PLACA BASE, MEMORIA RAM Y DISCO DURO
4. ¿Qué es el Software?
5. Como se clasifica el software
6. Escribe los tipos de licencias
7. ¿Los periféricos pertenecen al hardware o al software? ¿Por qué?

INFORMATICA

- Es una ciencia que estudia métodos, técnicas, procesos, con el fin de almacenar, procesar y transmitir información en formato digital.
- Es la rama de la tecnología que estudia el tratamiento de la información.

HARDWARE



¿QUÉ ES EL HARDWARE?

Es el conjunto de los componentes y elementos que integran la parte material de un ordenador.

CLASIFICACIÓN DEL HARDWARE

- Básico → conjunto de componentes necesarios para la funcionalidad mínima del ordenador.
- Complementario → elementos utilizados para realizar funciones específicas (no necesarios para su funcionalidad)

Según la función que tienen los componentes en el ordenador se clasifican en:

Procesamiento → CPU.

Almacenamiento → las memorias.

Entrada → los periféricos de entrada.

Salida → los periféricos de salida.

Entrada/salida → los periféricos que realizan las dos funciones.

COMPONENTES.

CPU (UNIDAD DE CONTROL DE PROCESAMIENTO) Componentes físicos de un ordenador encargados del procesamiento de la información.

Se integra en un chip (microprocesador) y se compone de:

1. Unidad de control
2. Unidad aritmético-lógica
- 3.Registro

PLACA BASE (Tarjeta Madre)

-Tarjeta que soporta los componentes fundamentales de un ordenador y un circuito impreso mediante el que se conectan los componentes electrónicos y chips de circuitos necesarios para que el ordenador funcione.

-Componentes: ranuras de expansión, microprocesador, puertos de conexión...

MEMORIA RAM

Es la memoria de trabajo de un sistema informático y sólo está activa mientras tiene alimentación eléctrica.

HARD
(duro)



WARE
(componente)



HARDWARE
(componentes físicos del ordenador)

DISCO DURO

- Permite almacenar de forma permanente la información.
- Son no volátiles, aunque no reciban corriente la información no se pierde.
- Tienen capacidades de GB e incluso ya de TB.

¿QUE ES EL SOFTWARE?

- Es el conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en un ordenador.
- Es el soporte lógico de un sistema informático.

CLASIFICACIÓN DEL SOFTWARE

El software se clasifica según su función en:

-Software de sistema: es el software básico que gestiona el hardware.

Son los sistemas operativos, los controladores de los dispositivos...

-Software de programación: son las herramientas que permiten realizar programas, traduciendo las instrucciones a lenguaje máquina.

-Software de aplicación: son los programas con una función más o menos específica en cualquier campo controlado informáticamente. Aplicaciones industriales, ocio...

LICENCIA DE SOFTWARE

Una licencia de software es un contrato entre el licenciante (autor/titular de los derechos de explotación/distribuidor) y el licenciatario del programa informático (usuario consumidor /usuario profesional o empresa), para utilizar el software cumpliendo una serie de términos y condiciones establecidas dentro de sus cláusulas.

TIPOS DE LICENCIAS

<u>Software Libre</u> <ul style="list-style-type: none">-Uso gratuito (existen excepciones)- Se puede modificar- Se pueden distribuir los cambios	<u>Freeware</u> <ul style="list-style-type: none">- Uso gratuito- No se puede modificar
<u>Software privativo o propietario</u> <ul style="list-style-type: none">-Se paga por cada licencia- No se puede modificar	<u>Shareware</u> <ul style="list-style-type: none">-Se prueba y luego se paga-No se puede modificar
<u>Dominio público:</u> <ul style="list-style-type: none">-Software sin licencia.-Se permite uso, copia, modificación o redistribución con o sin fines de lucro.	