

“INSTITUCIÓN EDUCATIVA DE ROZO”
 Aprobada por Resolución N° 687 del 7 de Mayo de 2.007
GUIA DE APRENDIZAJE.

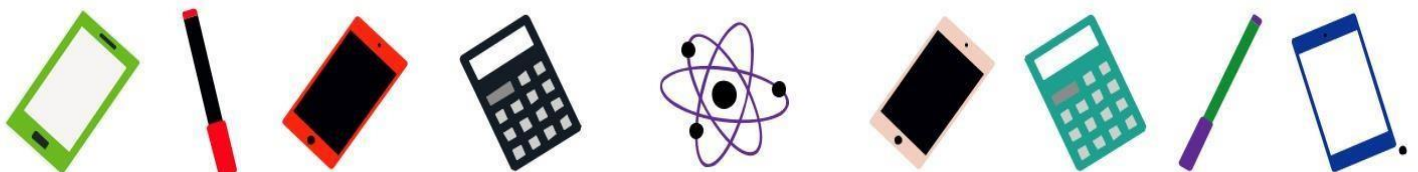


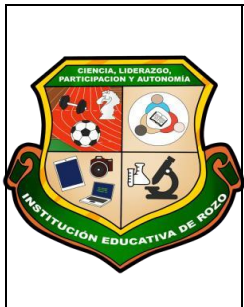
INFORMACIÓN GENERAL

ÁREA DEL CONOCIMIENTO:	SISTEMAS
NOMBRE DE LA GUIA(S):	Guía No.4: Desarrollo de Páginas Web (HTML5 - CSS)
DURACIÓN	2 Semanas – 1 Sep. – 15 Sep.
DOCENTE:	JAMES ORTEGA CAICEDO
GRADO:	ONCE (11º)
DEPARTAMENTO:	Valle del Cauca
MUNICIPIO:	Palmira

OBJETIVOS, COMPETENCIAS Y CONTENIDOS

1. OBJETIVO DE APRENDIZAJE:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ PROPONE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS PARA EL DISEÑO DE LA IMAGEN, AUDITIVO Y VISUAL APLICADOS AL STORY BOARD PARA EL USO DE LOS ELEMENTOS MULTIMEDIALES ✓ FORMULA ACTIVIDADES DE PROGRAMACIÓN CONSTRUYENDO PÁGINAS WEB PARA LA ELABORACION DEL PROYECTO LECTIVO ✓ PRESENTA DE FORMA ADECUADA EL DOCUMENTO DEL PROYECTO DIGITAL DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS (1229) ✓ DESARROLLA ACTIVIDADES VIRTUALES DE ACUERDO A CONTENIDOS PROPUESTOS EN LAS GUÍAS DE APRENDIZAJE
2. CONTENIDOS A DESARROLLAR:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ HTML ✓ CSS ✓ Java Script
2 COMPONENTES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Naturaleza y evolución de la Tecnología ✓ Apropiación y uso de la tecnología ✓ Solución de problemas con tecnología ✓ Tecnología y sociedad
3 COMPETENCIA DEL MEN:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Explico cómo la tecnología ha evolucionado en sus diferentes manifestaciones y la manera cómo éstas han influido en los cambios estructurales de la sociedad y la cultura a lo largo de la historia ✓ Evalúo y selecciono con argumentos, mis propuestas y decisiones en torno a un diseño ✓ Aplicación de Atributo Id y Clases





“INSTITUCIÓN EDUCATIVA DE ROZO”
Aprobada por Resolución N° 687 del 7 de Mayo de 2.007
GUIA DE APRENDIZAJE.

METODOLOGIA

5. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Presentación de story board completo del Proyecto web
- Manual de Usuario unido y completo
- Desarrolla adelanto del proyecto web según recomendaciones hechas a grupos

GUÍA No 4: **ADELANTO Y DESARROLLO DEL PROYECTO WEB (HTML5 - CSS)**

1. Presentación por medio de software de diseño (Dibujo), las escenas Completas del proyecto

Diseño Grafico

La realización de la aplicación Multimedial incluida dentro de la página web es un diseño amigable, ameno y que invita al Estudiante o promueve el interés de los contenidos académicos. Los Estudiantes teniendo como base fundamental el Guion Técnico y Literario, desarrollan las escenas de su Aplicación.

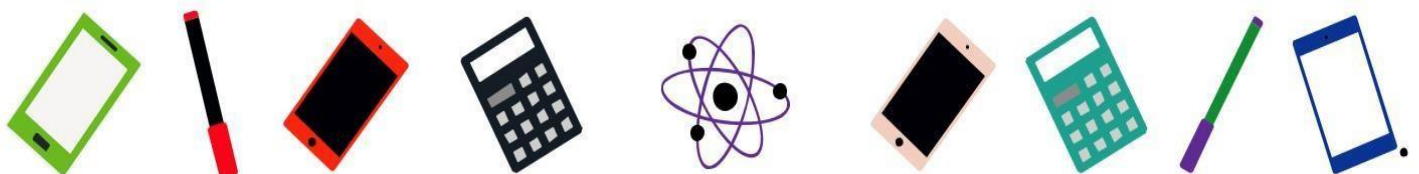
La herramienta utilizada para dicha creación de escenas es **Corel Draw**, partiendo del hecho de ser una actividad ya realizada los Estudiantes deben realizar la siguiente actividad:

Actividad 1:

Tenido como base primer punto de la guía #3, se debe presentar las **escenas completas** del proyecto (Story Board).

Cada estudiante debe enviar a su líder de grupo las escenas correspondientes y **solo el líder las enviara** a la tarea programada en el Classroom. La tarea tiene como nombre Diseño de Escenas en Corel Draw. Tener presente que no se recibirán escenas dibujadas a mano. Se deben enviar de igual forma como se envió las escenas en la guía #3.

Dentro de la carpeta principal se debe encontrar un archivo pdf, donde se encuentren título del proyecto, Personaje, logo y las fotos de cada escena realizada por cada estudiante, deben aparecer numeradas y bajo la imagen un breve comentario, El archivo debe tener el nombre del proyecto. Este archivo permitirá mejorar la nota de la actividad de la mayoría de grupo que no realizaron de forma correcta la actividad.





2. Unión del Manual de Usuario de página web

Actividad 2:

Se debe unir en un solo archivo el manual de usuario del proyecto de la página web, se debe manejar:

- + Se debe agregar el título a la cual pertenece la escena (Institucional- 1er Periodo - 2Periodo - 3er Periodo)
- + Letra de tipo Arial, tamaño 15 para los títulos
- + Letra Arial, tamaño 13 Para el texto de la descripción de las escenas
- + Las escenas deben estar numeradas.
- + El documento debe estar marcado con el nombre del proyecto y los integrantes del Grupo.

NOTA: El desarrollo del Manual debe mostrar actualizaciones y piens en que será leído por niños, se calificara en el manual la creatividad de los Estudiantes.

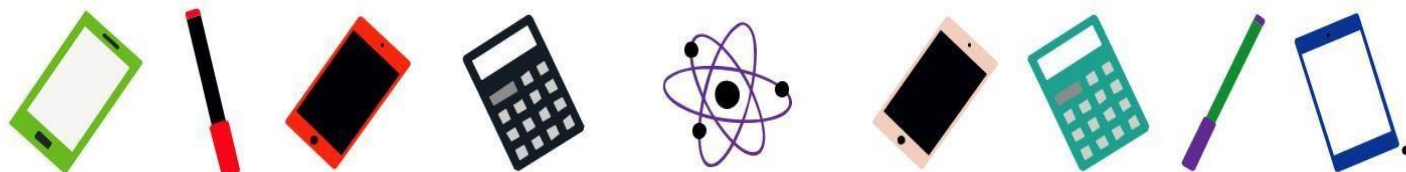
3. Desarrollo adelanto 4 del Proyecto, se deben seguir todas las recomendaciones hechas a los grupos por medio de whatsapp

Actividad 3: Debe enviar los adelantos propuestos de su página web, teniendo en cuenta los siguientes aspectos y recomendaciones.

Algunos grupos no aplicaron las recomendaciones consignadas en la guía #3.

NOTA: Las recomendaciones son hechas de acuerdo a la revisión de adelantos realizadas por los grupos.

}





“INSTITUCIÓN EDUCATIVA DE ROZO”
Aprobada por Resolución N° 687 del 7 de Mayo de 2.007
GUIA DE APRENDIZAJE.



- **LAS ACTIVIDADES RESUELTAS DEBEN SER ENVIADAS AL CLASSROOM SOLO A LA TAREA PROPUESTA Y ASIGNADA. SI ENVIA ACTIVIDADES A TAREAS CUYO DESTINO NO ES EL CORRECTO NO SERAN REVISADAS, VERIFIQUE DONDE AGREGO SU TAREA CON ANTERIORIDAD A LA REVISION DE DICHAS ACTIVIDADES PARA EVITAR MAL ENTENDIDOS CON LAS NOTAS.**

