



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN MUNICIPAL DE PALMIRA  
 “INSTITUCIÓN EDUCATIVA “DE ROZO”  
 Aprobada por Resolución N° 0835 del 20 de FEBRERO de 2.017



## GUÍA DE APRENDIZAJE No. 2. TECNOLOGIAS DURAS Y BLANDAS

Grado:	6° (SEXTOS)
Área o asignatura:	TECNOLOGIA E INFORMATICA
Fecha de recibido:	
Fecha de entrega:	
Nombre del estudiante:	
Objetivo de aprendizaje y/o DBA:	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Identifica sucesos e inventos técnicos creados en la revolución industrial, tecnológica y científica-tecnológica.</li> <li>✓ Identifica el método de producción mediante las tecnologías blandas y duras, cuyo objetivo es transformar la materia para producir objetos o artefactos que ayudan a solucionar problemáticas a la humanidad.</li> </ul>

### INTRODUCCIÓN



*En esta guía aprenderás la importancia de las tecnologías blandas y duras el cual constituye el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX.*

LEE, COPIE EL TEXTO Y RESPONDE LA ACTIVIDAD

### TECNOLOGIAS DURAS Y BLANDAS

Muchas veces la palabra tecnología se aplica a la informática, la microelectrónica, el láser o a las actividades espaciales, que son duras. Sin embargo, la mayoría de las definiciones que hemos visto también permiten e incluyen a otras a las que se suele denominar blandas.

La finalidad de ambos tipo de clasificación es el mismo, identificar por separado a ambas, la única diferencia es que una lo hace a partir de clasificar a la



tecnología y la otro clasifica al producto que se obtiene de la aplicación de esta.

**Tecnologías Duras** Son las que se ocupan de transformar los materiales, para producir o construir objetos o artefactos. Las tecnologías duras son “tangibles”, es decir se pueden tocar físicamente. Son productos reales y concretos.

Por tecnología dura, entendemos, la maquinaria, los instrumentos, las herramientas, hardware, redes de telecomunicación, que hacen el trabajo más eficaz y propician la generación de productos y servicios con mejor calidad, novedad e integridad.

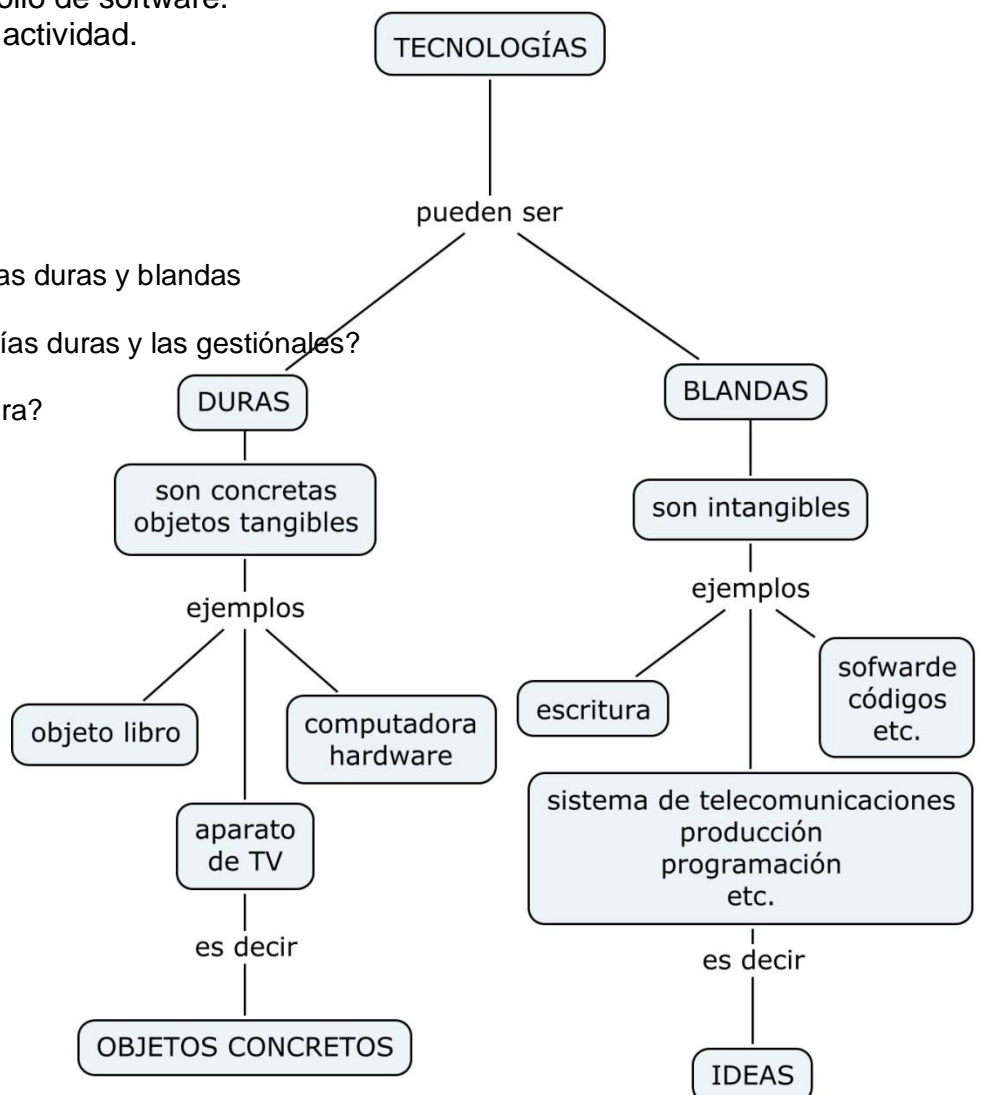
**Tecnologías Blandas** Las tecnologías blandas, en las que su producto no es objeto tangible, es decir “no se puede tocar”. Este tipo de tecnologías pretenden mejorar el funcionamiento de las Instituciones y Organizaciones, para el mejor cumplimiento de sus objetivos. Dichas Instituciones y Organizaciones pueden ser comerciales (Bancos), de Servicios (Turismo) o Instituciones (Educativas), con o sin fines de lucro (Organizaciones religiosas y de ayuda a la comunidad).

Se encuentran... Entre las ramas de la tecnología llamadas blandas se destaca la Educación (en lo que respecta al proceso de enseñanza), la Organización, la Administración, la Contabilidad y las Operaciones (Conducción), la Logística de producción, el Marketing y la Estadística, la Psicología de las relaciones humanas y del trabajo, y el desarrollo de software.

Copia en tu cuaderno la actividad.

### ACTIVIDAD.

1. ¿Qué es la tecnología?
2. Escribe 5 ejemplos de tecnologías duras y blandas
3. Realiza el mapa conceptual.
4. ¿De qué se ocupan las tecnologías duras y las gestionales?
5. ¿Qué son objetos?
6. ¿Para qué sirve la tecnología dura?



7. Completa el mapa conceptual sobre la TECNOLOGIA: Se divide en, producen, ambos se denominan, posee procedimientos, diseña-produce-distribuye y se elaboran empleando.



#### REFERENTES BIBLIOGRAFICOS

[https://www.mineduacion.gov.co/1621/articles-160915\\_archivo\\_pdf.pdf](https://www.mineduacion.gov.co/1621/articles-160915_archivo_pdf.pdf)

<http://contenidosdigitales.ulp.edu.ar/areas-2/>

<https://sites.google.com/site/mktelizabethportafolio/1-42-necesidades-deseos-y-demandas>